← TODAS LAS DISCUSIONES

Esta discusión ha sido cerrada.

TheSir113 • 22/3/2026
en Revisiones

Dos grandes problemas con Alan Becker

1. A cuanto escala Alan Becker?

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Anunciando los Ganadores
Última actualización hace 19h

¿Alguien podría pasarme el enlace al servidor oficial de Discord de Reapertale? El actual no funcio
Última actualización hace 1d

RE:Work SCP-001 (S Andrew Swann's Proposal)
Última actualización hace 2d

Sobre Dainsleif — Su posición en el scaling del verso
Última actualización hace 2d

Debunk al ftl de snv
Última actualización hace 23h

El señor de la noche
Última actualización hace 4d

VER MÁS →

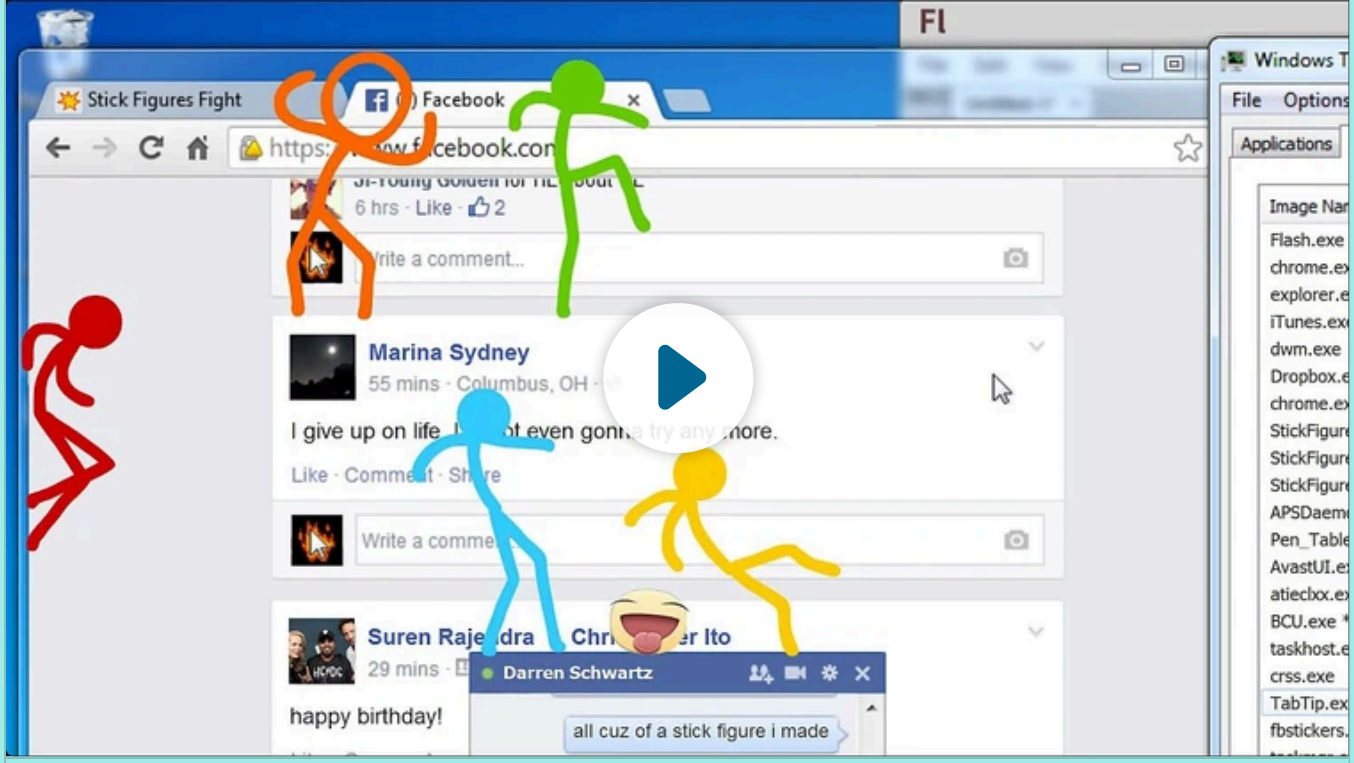
En el primer episodio es fácilmente vencido por victim. En el segundo fue capaz de sellar a The Chosen One. En el tercero fue hecho mrd por The Chosen One y The Dark Lord. En el cuarto es vencido por las creaciones de The Second Coming, En el quinto está a la par con The Chosen One y The Dark Lord. Y después es vencido por H4ck3r. Entonces en que queda la escala?

Hacker - Animator vs. Animation 12

YOUTUBE

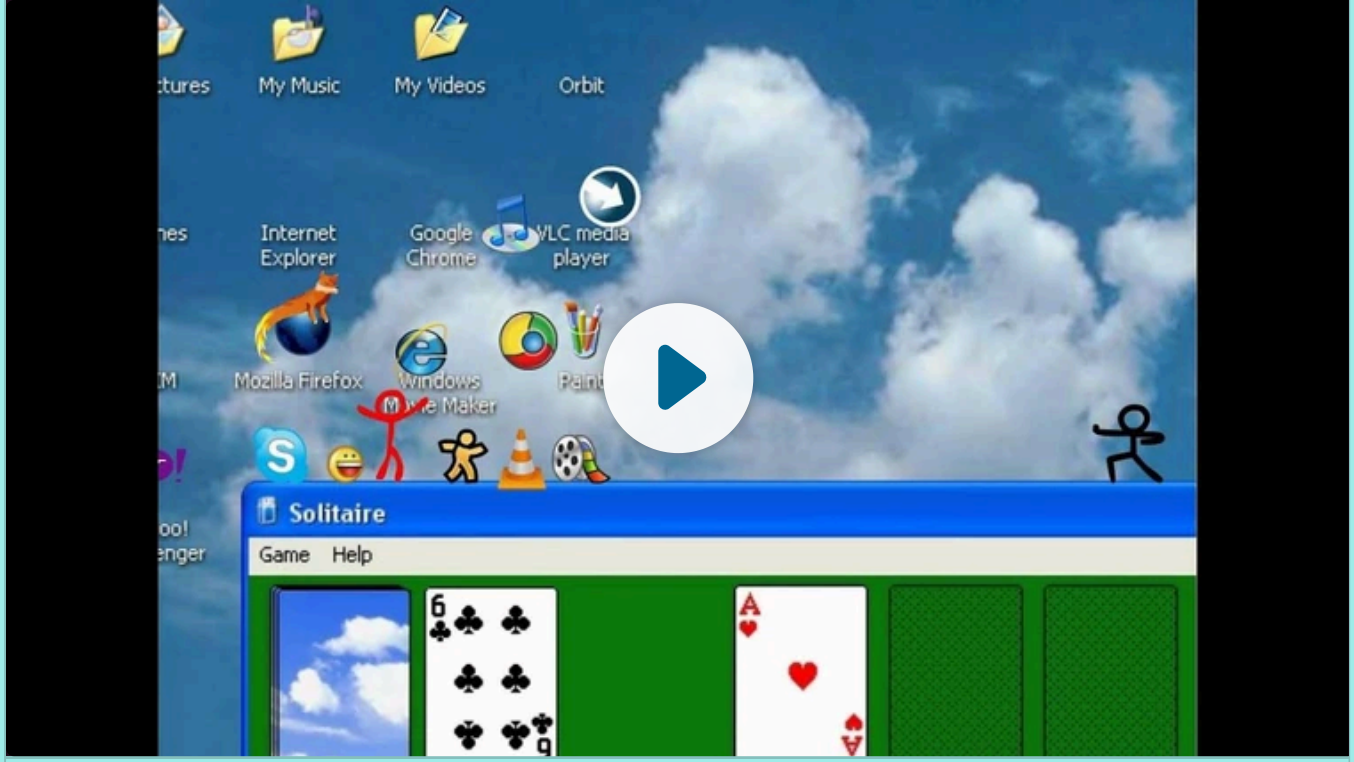
The Showdown - Animator vs. Animation 8

YOUTUBE



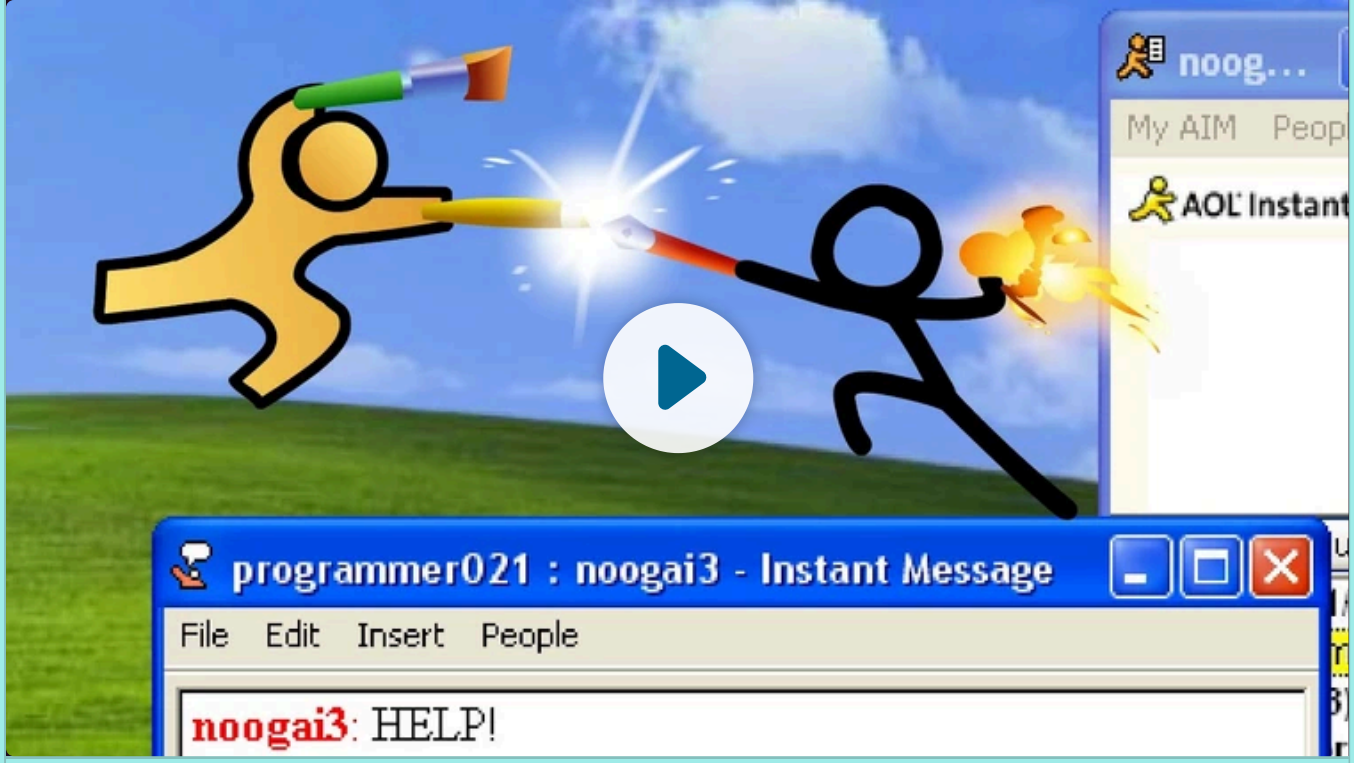
Animator vs. Animation 4 (original)

YOUTUBE



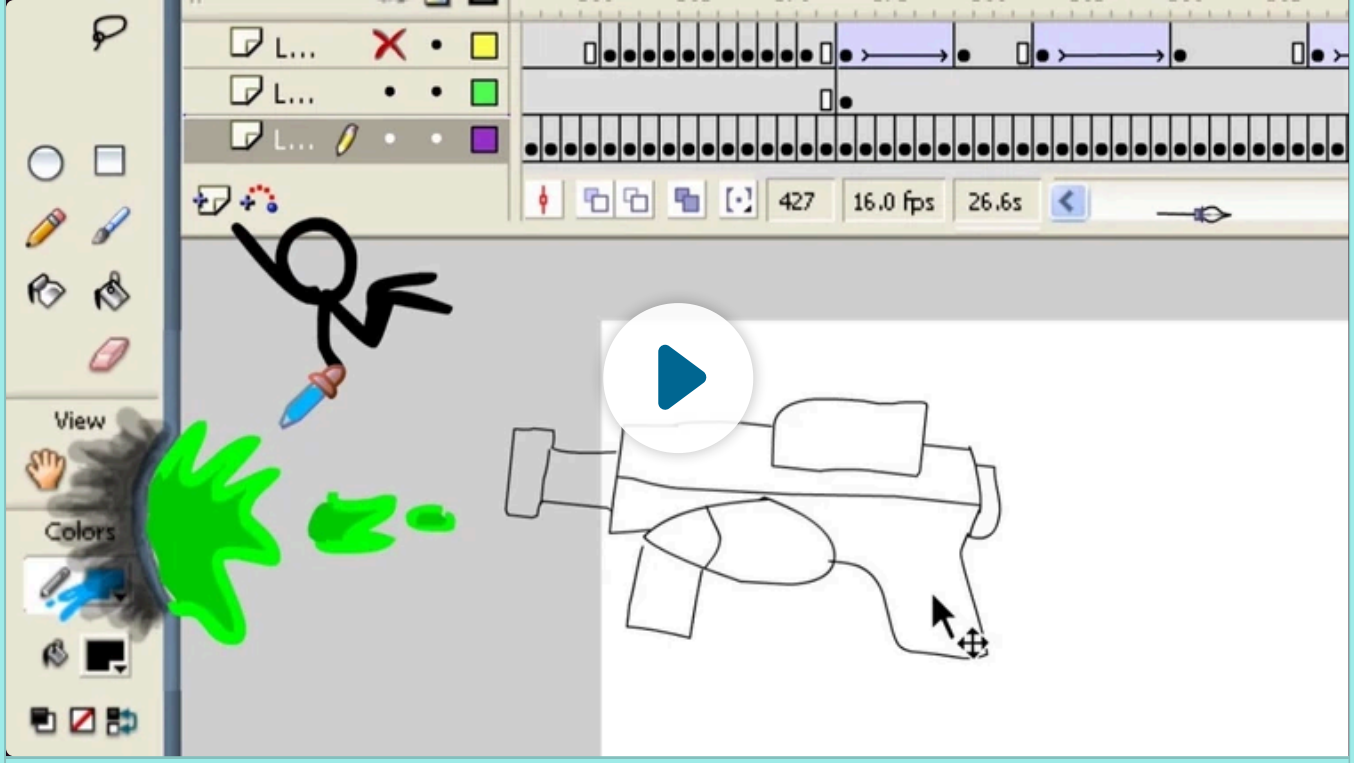
Animator vs. Animation 3 (original)

YOUTUBE



Animator vs. Animation 2 (original)

YOUTUBE

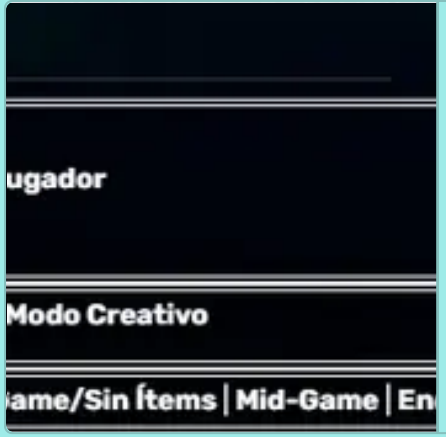


Animator vs. Animation (original)

YOUTUBE

2. La Bedrock

Ya se discutió en un hilo anterior que no se debería escalar a la capacidad de romper la bedrock por lo contradictorio que es. Y si se está haciendo Cross scaling con Minecraft entonces sucede el mismo problema sobre que no es lo mismo romper la bedrock que hacerle daño a alguien. A menos que tengan algo para justificarlo.



Minewanks. | Fandom
Bien. Vamos a hacerla corta. Nota: Ignorar...

FICCION-SIN-LIMITES.FANDOM.COM

(Editado por TheSir113)

The Chosen One, The Dark Lord, King Orange (Animator vs. Animation), The Second Coming, Herobrine (Alan Becker), Victim (Animator vs. Animation)

1 20

0

Terrariacalamityfan • 22/3/2026

@Andoryuuuu

0

Gabriel123456123 • 22/3/2026

"Ya se discutió en un hilo anterior que no se debería escalar a la capacidad de romper la bedrock por lo contradictorio que es. Y si se está haciendo Cross scaling con Minecraft entonces sucede el mismo problema sobre que no es lo mismo romper la bedrock que hacerle daño a alguien. A menos que tengan algo para justificarlo."

No.

Lo que se discutio en el hilo y se determino al final es que el AP se separe en 2 cosas, el AP contra Entidades y el AP contra Bloques. Dentro del modo creativo, el AP contra Bloques si seria 3-A Alto, pero para entidades no lo seria.
Suena rarísimo, si, pero evita un montón de inconsistencias y es la mejor forma de escalar el verso.

Otra cosa, el cross-scaling que tiene el verso con Minecraft es medio raro, y ocurren cosas que en el Minecraft original no lo harian, tambien con contradicciones como la funcionalidad del juego, personalidad y las cosas adicionales. Siento que el Cross-scaling seria mejor descartarlo y tomar unicamente lo que se muestre, por lo que la bedrock en general no seria 3-A Alto dentro de AvsA, pero eso mejor se discute en otro hilo.

0

Andoryuuuu • 22/3/2026

> En el primer episodio es fácilmente vencido por victim. En el segundo fue capaz de sellar a The Chosen One. En el tercero fue hecho mrd por The Chosen One y The Dark Lord. En el cuarto es vencido por las creaciones de The Second Coming, En el quinto está a la par con The Chosen One y The Dark Lord. Y después es vencido por H4ck3r. Entonces en que queda la escala?

Alan en la serie es re inconsistente xd. Hay una clara diferencia de poder entre los stickmans normales y los con poderes (un gran ejemplo seria The Dark Lord destrozando por completo a la stick gang sin siquiera ellos poder hacerles dano), y otras vainas del estilo. Por lo que seriamente no creo que se pueda aplicar un scaling entre ellos si es eso lo que estas argumentando

- Ya se discutió en un hilo anterior que no se debería escalar a la capacidad de romper la bedrock por lo contradictorio que es. Y si se está haciendo Cross scaling

con Minecraft entonces sucede el mismo problema sobre que no es lo mismo romper la bedrock que hacerle daño a alguien. A menos que tengan algo para justificarlo.

En ese hilo unico que se dijo es el hacer una separacion entre el AP normal y el AP contra bloques, no que se quitaba el scaling 3-A de Minecraft

Btw, de por si el cross-scaling del verso con el Minecraft vanilla es medio dudoso, considerando las DEMASIADAS diferencias con el minecraft vanilla

(Editado por Andoryuuuu)

0

Sonic Tintoso • 22/3/2026

Ando, de igual manera seguirán quedando en 2-B gracias a que en el último capítulo de AVM se canonizo la snapshot que contiene 2 billones de dimensiones así que...

0

Gabriel123456123 • 22/3/2026

"En ese hilo unico que se dijo es el hacer una separacion entre el AP normal y el AP contra bloques, no que se quitaba el scaling 3-A de Minecraft"
Igual, el scaling 3-A de Minecraft generalmente viene del Modo Creativo, el cual no tiene pinta de ser realmente canon con el juego, o por lo menos no tiene sentido que lo sea narrativamente.

0

TheSir113 • 22/3/2026

Bueh culpa mía. Lo que quería decir es que no es lo mismo romper bedrock que hacerle daño a mobs, osea son dos AP separados. En todo caso preferiblemente los escalaría a 7-B mediante la hazaña de King Orange lanzando a la dragona no se cuántos kilómetros.
@Andoryuuuu

0

Andoryuuuu • 22/3/2026

> Lo que quería decir es que no es lo mismo romper bedrock que hacerle daño a mobs, osea son dos AP separados.

Aja lo se, tenia pensado hacer un crt justamente para eso + quitar el scaling con Minecraft

> Ando, de igual manera seguirán quedando en 2-B gracias a que en el último capítulo de AVM se canonizo la snapshot que contiene 2 billones de dimensiones así que...

Si se quita el cross-scaling con minecraft, no creo

(Editado por Andoryuuuu)

0

Slenderman1094 • 22/3/2026

Y porque no se menciono que Education no es canon cabrones???

0

Gabriel123456123 • 22/3/2026

"Si se quita el cross-scaling con minecraft, no creo"
Esto ya lo explique antes, pero.
Todas las dimensiones de Minecraft, aparte del End y el Nether, estan todas unidas por un solo espacio-tiempo, funcionando como un Multiverso. Esos billones de mundos (mundos = dimension) solo serian 2-C Bajo, y el conjunto de todo Minecraft seria solo 2-C.
Si se quita el cross-scaling con Minecraft, ahi si que no se

(Editado por Gabriel123456123)

0

Zero-taeko • 22/3/2026

Gabriel123456123•3h

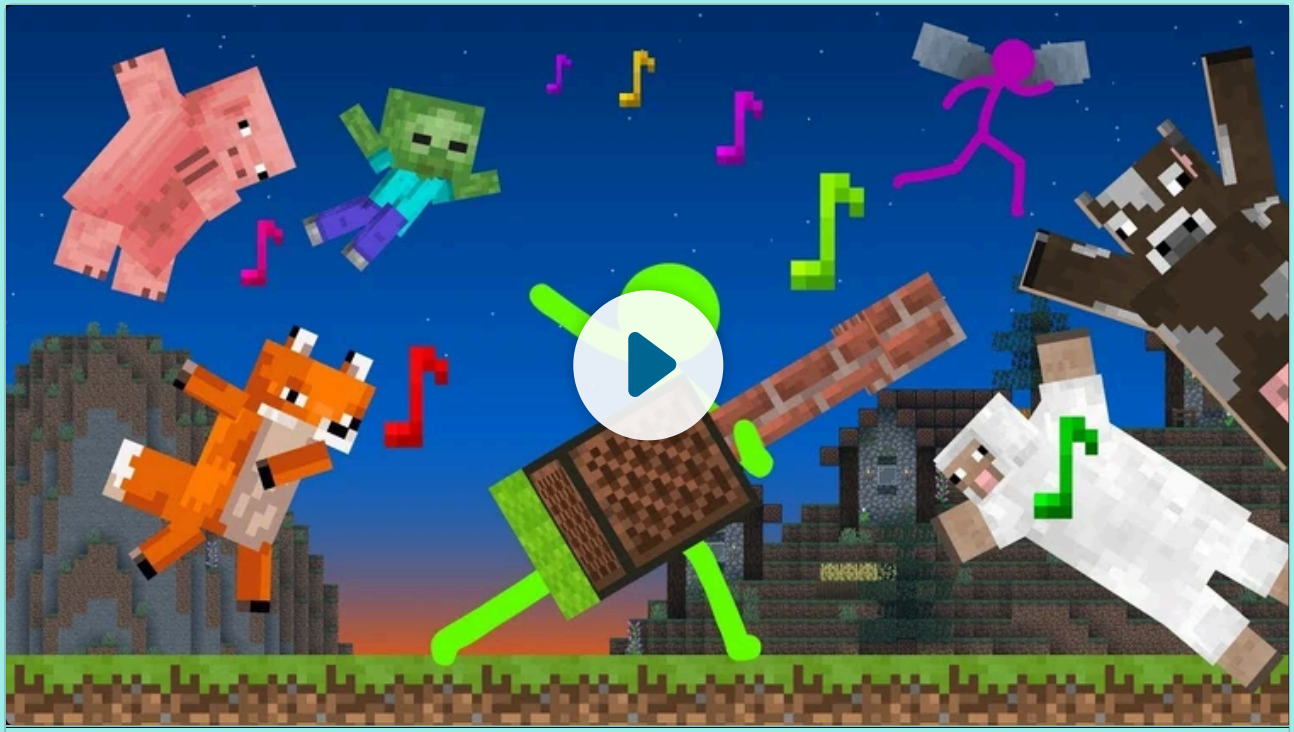
Si no mal recuerdo, en snapshops recientes se añadieron comandos para alterar el fluyo del tiempo, de tal manera que es independiente en cada dimension.

0

Andoryuuuu • 22/3/2026

> Si se quita el cross-scaling con Minecraft, ahi si que no se

Pos bueno, varias de las dimensiones son descritas como sus propios universos. Varias funcionando con sus propias leyes/fisicas (como la de Note Block) y los cambios en el tiempo de una dimension no parece afectar a las otras. Por lo que deberian que seguir 2-C



Note Block Universe - Animation vs. Minecraft Shorts Ep 29

YOUTUBE

Animation Vs Minecraft Season 3 - In Real Time | AvG Reacts

YOUTUBE

Lo unico es que pararian de ser 2-B y probablemente vuelvan al 2-C que tenian antes

0

Gabriel123456123 • 22/3/2026

Me parece bien

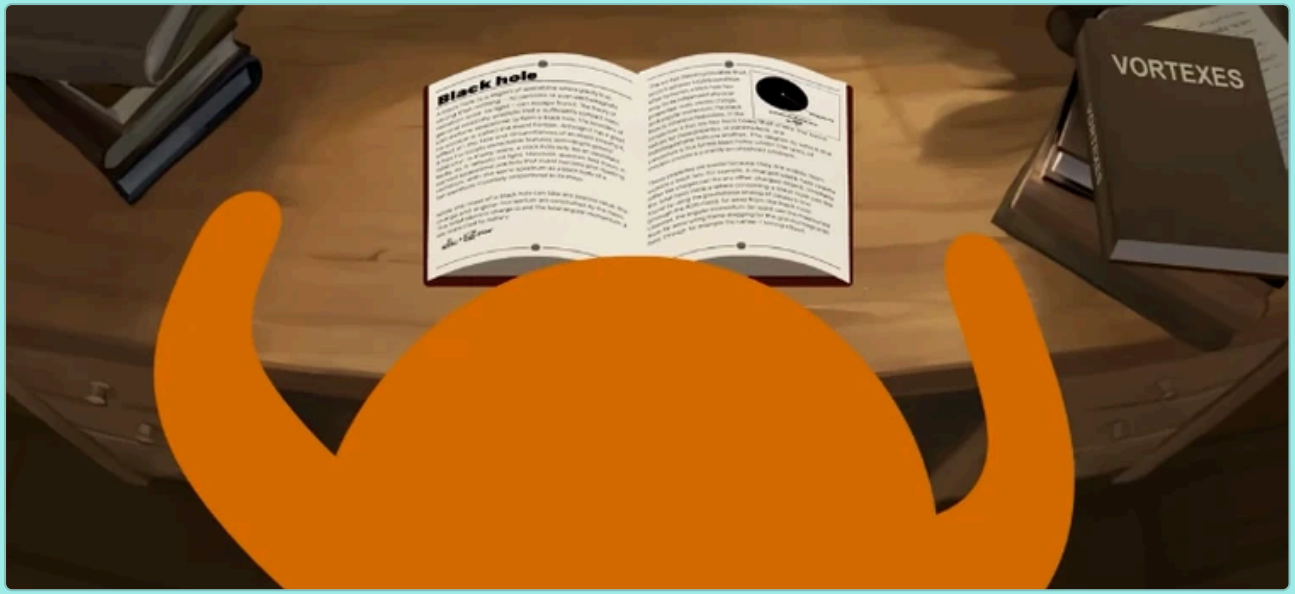
0

Silver Visual • 22/3/2026

De acuerdo pos 👍 👌 😉

0 TheSir113 • 22/3/2026

@Andoryuuuu a ver, veo una forma de escalar alto a los stickmans en modo creativo. Se nos muestra como King Orange sabe perfectamente del como funciona un agujero negro.



Y básicamente su plan es usar ese agujero negro para absorber todo Minecraft

.

En una escena se muestra como The Second Coming y King Orange usando el modo creativo son capaces de resistir a este agujero negro.

Ahora, yo nada más los escalaría del primer agujero negro creado y no del segundo ya que ese fue usando el meta cubo que claramente es mucho más poderoso.

Eso y que solo escalarían en base al tamaño que tiene el agujero negro en ese momento y no el que tendría más adelante.

(Editado por TheSir113)

0

Andoryuuuu • 22/3/2026

Bueno, como se ve que con este hilo el scaling con Minecraft se quita, un resumen de lo que se va a quitar

- Todo hax del Minecraft vanilla al menos que lo habran usado y que funcione medianamente igual (Rip King Orange)

- Probablemente el multiplicador actual que se tiene la pocion de Speed X (Osea, los stickmans normales ya no serian FTL+ con pociones)
- Los god tiers pasarian de ser Al menos **3-A Alto** a tan solo **7-B Bajo**
- * Los low tiers (todos los stickmans normales) deberian que escalar a 17.68 Kilotones, esto considerando que victim para enfrentarse contra TCO tuvo que rebajar casi todo su poder a presumiblemente tan solo 10% + amplificarse a si mismo por completo (1.768/100)
- El 2-B del verso pasa a 2-C, especificamente 12 Universos (se que es otra wiki pero me da una paja colocar los universos exactos)

0

TheSir113 • 22/3/2026

Voto por dejarlos en revisión a todos para que luego se hagan los cambios, y además de que si deberían escalar más de nivel ciudad por lo que dije del agujero negro pero eso se calcula después.

0

Andoryuuuu • 22/3/2026

> y además de que si deberían escalar más de nivel ciudad por lo que dije del agujero negro pero eso se calcula después.

Actually 😳. El agujero negro ya se calculo en **5-A**.

King Orange crea un agujero negro

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

Aunque seh me parece bien el dejarlos en revision por ahora. Que no creo que lo vaya a actualizar en un rato (que igual algunos perfiles estan re desactualizados como el de victim xd)

(Editado por Andoryuuuu)

---

0 **Gabriel123456123** • 22/3/2026

Estoy a favor de dejarlos en revisión

---

0 **Andoryuuuu** • 22/3/2026

Como vamos a tomar el 5-A para los god-tiers y ni en pedo los stickmans normales son Planetario, entonces creo que lo mejor seria que los low-tiers pasen a escalar simplemente a 7-C Bajo

TSC y Red se tanquean una flecha... (Animation vs. Minecraft)

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

---

0 **Silver Visual** • 23/3/2026

Si están todos de acuerdo entonces esto se puede cerrar

Fandom

EXPLORE PROPERTIES

Fandom
Fanatical
GameSpot
Metacritic
TV Guide
Honest Entertainment

FOLLOW US

OVERVIEW

What is Fandom?
Essentials
About
Careers
Press
Contact
Terms of Use
Privacy Policy
Digital Services Act
Global Sitemap
Local Sitemap
Manage Preferences

COMMUNITY

Community Central
Support
Help
Accessibility Statement

ADVERTISE

Media Kit

Contact

FANDOM APPS

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.

Ficción Sin Límites Wiki is a Fandom Lifestyle Community.